

Xalapa, Veracruz, México a 14 de junio de 2019

**DRA. RAMONA IMELDA GARCÍA LÓPEZ**

Responsable del Doctorado en Sistemas y Ambientes Educativos

Presente

Por este medio me permito indicar que la **Mtra. Tatiana de Jesús Olvera Pablos**, realizó una estancia académica bajo mi supervisión en el Laboratorio Nacional de Informática Avanzada, A.C., durante el período comprendido del 27 de mayo al 14 de junio del 2019, con 121 horas de trabajo.

Durante la estancia se realizaron las siguientes actividades:

- Se realizó una revisión de la literatura sobre los modelos para diseñar juegos serios.
- Se realizó una reunión e investigación de campo con un experto en el área de implementación y experiencia del usuario en juegos serios.
- Se realizaron refinamientos al proyecto de investigación e instrumentos pretest y postest.
- Se elaboró el rediseño del juego serio "Conócete" basándose en el Modelo de Diseño Game-Based Learning <sup>1</sup> y la Teoría Tipológica de Holland (1997) <sup>2</sup>.
- Se trabajó en la elaboración de avances de un artículo para la publicación del diseño del juego serio "Conócete".

Por tanto, hago constar que es de mi conocimiento que estas actividades se desarrollaron como parte de la estancia académica y de investigación de la estudiante para el Doctorado en Sistemas y Ambientes Educativos.

Sin más por el momento, agradezco su atención y quedo a su disposición para cualquier aclaración.

Atentamente,

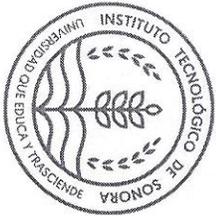
  
**DRA. CORA BEATRIZ EXCELENTE TOLEDO**

Docente Investigador



<sup>1</sup> Shi, Y., Shih, J.: Game Factors and Game-Based Learning Design Model. International Journal of Computer Games Technology, 2015, 1-11 (2015)

<sup>2</sup> Holland, J., Fritzsche B., Powell, A.: SDS: Búsqueda Autodirigida. Manual técnico. Manual Moderno, México (2005)



**Cronograma de actividades de estancia académica en  
Laboratorio Nacional de Informática Avanzada, A.C.,  
Xalapa, Veracruz, México del 27 de mayo al 14 de junio del 2019**

Actividades	Semana 1					Semana 2				Semana 3					
	27	28	29	30	31	3	4	5	6	7	10	11	12	13	14
Asesoría para el trabajo de la estancia académica															
Revisión de la literatura sobre los modelos para diseñar juegos serios															
Reunión con el experto (implementación y experiencia de usuario)															
Investigación de campo (experiencia del usuario)															
Avances en el rediseño del juego serio "Conócete"															
Avances de la redacción del artículo a publicar en revista															

**Dra. Cora Beatriz Excelente Toledo**  
Docente Investigador  
Laboratorio Nacional de Informática  
Avanzada, A.C.

**Tatiana de Jesús Olvera Pablos**  
Estudiante del Doctorado en Sistemas y  
Ambientes Educativos  
Instituto Tecnológico de Sonora

**Dra. Ramona Imelda García López**  
Responsable del Doctorado en  
Sistemas y Ambientes Educativos  
Instituto Tecnológico de Sonora